

1º FÓRUM de eSPORTIVIDADE ELETRÔNICA no BRASIL

Relatório projeto “1º FÓRUM DE eSPORTIVIDADE ELETRÔNICA NO BRASIL”

Dia 27 de novembro de 2017

Horário: das 08h00 às 17h00

Local: Hotel Tivoli Mofarrej

Endereço: Alameda Santos, 1437 – Cerqueira César – São Paulo (SP)

Realização



Apoio



Programação Oficial

Programação

MANHÃ

08:00 - CREDENCIAMENTO + WELCOME COFFEE

09:00 - Abertura – Realizadores: FPEFIT & SEME

09:20 - MARCAS E RESULTADOS | PATROCINADORES E INVESTIMENTOS

- Alexandre Marinho - Presidente Regula e CEO - **Supernova**
- Aymeric Magne - CEO - **Lagardère Sports**
- Renato Salgueiro - Sócio Fundador - **HyGroup (Egg& Bacon)**
- * Mediador: Guilherme Barbosa - CEO - **LGZn Marketing Consulting**

10:00 - SMIT - Secretaria de Inovação e Tecnologia (Prefeitura de SP)

10:30 - PROJETOS DO GOVERNO PARA eSPORTS

- Dra. Luciane Ortega - **MCTIC**
- Helder Burle - Diretor Técnico da Prestação de Contas - **SEME**
- João Derly - **Deputado Federal**
- Sergio Queiroz - Coordenador Adjunto de Inovação Tecnológica - **FAPESP**
- Silvio Garcia Junior - Secretário Adjunto de Esportes - **SELJ/SP**
- * Mediador: Moacyr Alves - **Talent Experts**

11:10 - CASES DO MERCADO DO eSPORTS

- Brent McCray - Diretor Global de Novos Negócios - **Patriot**
- Carlos Fonseca - CEO do CNB e presidente - **ABCDE**
- Daniel Orlean - VP Marketing - **Flamengo**
- * Mediador: Alessandro Jodar - Reporter - **Globo Esporte**

11:50 - IBM WATSON NA ERA COGNITIVA DOS eSPORTS

- Washington Cabral

12:30 - INTERVALO - ALMOÇO

TARDE

13:30 - ARENAS DE eSPORTS

- Felipe Campos - Head de eSports - **Uol**
- Lucas Marduk - Head eSports - **Webedia**
- Rodrigo Rivellino - CEO - **Aktuellmix**
- * Mediador: Moacyr Alves - **Talent Experts**

14:10 - JOGOS E COMPETIÇÕES

- Leo De Biase - CEO - **ESL Brasil**
- Luís Guilherme Gonçalves - Diretor de Operações - **LBEE**
- Mitikazu Lisboa - CEO - **Hive Digital**
- Paulo Roberto Ribas - CEO - **Liga Mundial Universitária**
- * Mediador: Juari Moreira Novos Negócios - **The360**

15:00 - CONSOLE NOS eSPORTS

- Carlos Paschoal Diretor - **Sony Gaming**
- Guilherme Camargo CEO - **Sioux**
- Willen Puccinelli Diretor - **Xbox Microsoft**
- * Mediador: Barbara Gutierrez - **Versus IGN**

15:40 - Twitch: Transmissões Online

- Matheus Pereira

16:20 - STARTUPS

- Juliano Barbosa - Sócio - **Radio Geek**
- * Mediadora: Ariane Parra - **WomenUp**

17:00 - COFFEE BREAK & ENCERRAMENTO

Relatório de cumprimento do objeto

O 1º FÓRUM DE eSPORTIVIDADE ELETRÔNICA NO BRASIL foi realizado no Hotel Tivoli Mofarrej, em São Paulo, no dia 27 de novembro de 2017. O evento aconteceu em dois períodos, manhã e tarde, e teve a participação de 29 experts do segmento, em 10 painéis de debates e palestras, além da presença de grande público de diversas cidades do País.

O objetivo do fórum foi apresentar como o surgimento dos primeiros microcomputadores e jogos e, posteriormente, a realização de campeonatos nacionais e mundiais provocaram o desenvolvimento de uma cultura digital genuinamente brasileira, com profissionais deste mercado se destacando mundialmente.

Público alvo

- Profissionais liberais do eSports convencional
- Patrocinadores de marcas variadas
- Canais de mídia de alto impacto

Desenvolvimento do evento

Por volta das 8h foi dado início ao credenciamento junto com o Welcome Coffee para o público, palestrantes e convidados. A partir das 9h, com a realização da abertura, foi dado início aos painéis.

Durante todo o dia, foram apresentados variados temas de debate com o intuito de apresentar resultados, novas oportunidades e soluções para o segmento. O time de palestrantes contou com grandes nomes e referências do mercado nacional e internacional, trazendo dados e informações bastante pertinentes ao público.

A programação de palestras foi dividida em dois períodos, com pausa para almoço às 12h30 e retorno das atividades às 13h30. Antes do encerramento foi oferecido um coffee break e, às 17h, o evento foi encerrado.

O 1º FÓRUM DE eSPORTIVIDADE ELETRÔNICA NO BRASIL foi uma realização da Federação Paulista de Esportes e Fitness (FPEFIT) em parceria com a Secretaria Municipal de Esportes e Lazer da cidade de São Paulo (SEME), e teve apoio da ACI Games, LGZn, CREF4/SP e SStudio Marketing & Entrenetimento.

Clipping

Seguro | https://www.sympla.com.br/forum-de-esportividade-eletronica-no-brasil__206984

Fale com o produtor: Fórum de Esportividade Eletrônica / sympla Login PT

1º FÓRUM de eSPORTIVIDADE ELETRÔNICA no BRASIL

27 NOV 2017
Hotel Tivoli Mofarrej
São Paulo - Brasil

INSCRIÇÕES GRATUITAS

FÓRUM DE ESPORTIVIDADE ELETRÔNICA

Hotel Tivoli Mofarrej - São Paulo, SP
27 de novembro de 2017, 08h-18h

Compartilhar: 22 people like this. Be the first of your friends.

Descrição do evento

Os jogos eletrônicos através dos eventos e competições bem organizadas, **ganham a cada dia mais espaço junto aos veículos de mídia tradicionais, com isto aumentando exponencialmente a visibilidade deste esporte, atrando novos praticantes das diversas classes sociais, bem como novos investidores, movimentando uma cadeia produtiva que se atualiza rapidamente.**

Inscrição
Inscrição Grátis
Inscrições até 27/11/2017
Evento Encerrado



Sympla

https://www.sympla.com.br/forum-de-esportividade-eletronica-no-brasil__206984

Não seguro | www.gestaoesporteclube.com.br/2017/11/evento-gratuito-1o-forum-de-esportividade-eletronica-no-brasil/

GESTÃO ESPORTE CLUBE Sobre Artigos eSports [EBOOK] – Marketing nos eSports Newsletter Arquivo

Home » Artigos » eSports » [Evento Gratuito] 1º Fórum de Esportividade Eletrônica no Brasil

BAIXE NOSSO EBOOK

10 Marcas não-olímpicas patrocinadoras dos esportes

CURTA NOSSA PÁGINA

Gestão Esporte Clube
1.527 likes
Like Page

1 friend likes this

[Evento Gratuito] 1º Fórum de Esportividade Eletrônica no Brasil

1º FÓRUM de eSPORTIVIDADE ELETRÔNICA no BRASIL

27 NOV 2017
Hotel Tivoli Mofarrej

17 nov. 2017 em eSports / Notícias do Mercado Tags: Anúncio / eSports / Evento / Fórum por Gestão Esporte Clube (atualizado em Janeiro 2, 2018)

A Federação Paulista de Esportes e Fitness – FPEFIT apresenta o 1º Fórum de Esportividade Eletrônica no Brasil, evento gratuito para todos os profissionais e interessados em entender melhor o mercado de esportes eletrônicos e interagir com quem já está atuando.

Introduzindo à indústria um evento único de Entretenimento Digital – Games e Esportes Eletrônicos, o Fórum se propõe a integrar startups, aceleradoras e incubadoras à iniciativa privada, desenvolvedoras, equipes, entusiastas e entidades esportivas que buscam oportunidades de apresentação e financiamento junto aos programas incentivados por Ministérios e Entes Públicos.

Profissionais de renome do mercado discutirão o crescimento do setor em painéis de temas específicos. Casos de sucesso e leis de incentivo também serão apresentados.

O Primeiro Fórum de Esportividade Eletrônica, parte do programa **Sports Business**, será realizado dia 27 de novembro de 2017 no Hotel Tivoli Mofarrej, Alameda Santos – 1437, São Paulo, SP

3 Compartilhe

Facebook Twitter LinkedIn Google+

Gestão Esporte Clube

<http://www.gestaoesporteclube.com.br/2017/11/evento-gratuito-1o-forum-de-esportividade-eletronica-no-brasil>



SStudio Marketing & Entretenimento

<https://sstudiomkt.wordpress.com/2017/11/30/o-futuro-promissor-esports-eletronicos>



Evento Facebook

<https://www.facebook.com/events/797080160422556>

Mídia Offline



Os jogos eletrônicos através dos eventos e competições bem organizados, ganham a cada dia mais espaço junto aos veículos de mídia tradicionais, com isto aumentando exponencialmente a visibilidade deste esporte, atraindo novos praticantes das diversas classes sociais, bem como novos investidores, movimentando uma cadeia produtiva que se atualiza rapidamente.

Existem inúmeras oportunidades a serem exploradas neste segmento de mercado esportivo com seu peculiar cenário econômico que não para de crescer.

Hotel Tivoli Morarj
São Paulo • Brasil 27 NOV 2017

1º FÓRUM de eSPORTIVIDADE ELETRÔNICA no BRASIL

Realização

Apelo

PREFEITURA DE SÃO PAULO ESPORTES E LAZER

esportividadeeletronica.com.br

Hotel Tivoli Morarj
São Paulo • Brasil 27 NOV 2017

1º FÓRUM de eSPORTIVIDADE ELETRÔNICA no BRASIL

Programação

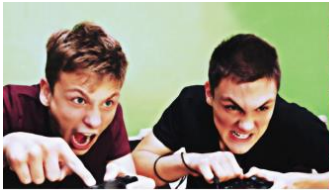
Realização

Apelo

PREFEITURA DE SÃO PAULO ESPORTES E LAZER

esportividadeeletronica.com.br

Folder Frente



O **FÓRUM eSPORTIVIDADE ELETRÔNICA** tem como objetivo de apresentar como o surgimento dos primeiros microcomputadores pessoais e seus jogos de, cada vez mais bem elaborados tecnicamente e visualmente e, posteriormente, com a realização de campeonatos nacionais e mundiais provocou o desenvolvimento de uma cultura digital genuinamente brasileira, com profissionais brasileiros deste mercado se destacando mundialmente. Uma oportunidade única de proporcionar ao público que estiver presente ao evento, de ter o contato com profissionais de destaque neste mercado do esporte eletrônico, que desempenham importantes papéis no cenário nacional e internacional.

PÚBLICO ALVO

- 01 - Profissionais liberais do eSports
- 02 - Patrocinadores de marcas variadas
- 03 - Canais de mídia de alto impacto

Programação

MANHÃ

08:00 - CREDENCIAMENTO • WELCOME COFFEE

09:00 - Abertura - Realizadores: FPEIT & SEME

09:20 - MARCAS E RESULTADOS / PATROCINADORES E INVESTIMENTOS

- Alexandre Marinho - Presidente Regula e CEO - **Supernova**
- Ayméric Magne - CEO - **Legendre Sports**
- Renato Salgueiro - Sócio Fundador - **HyGroup (Egg Bacon)**

* Mediador: Guilherme Barbosa - CEO - **LGZ Marketing Consulting**

10:00 - SMIT - Secretária de Inovação e Tecnologia (Prefeitura de SP)

10:30 - PROJETOS DO GOVERNO PARA eSPORTS

- Dra. Luciane Ortega - **MCTIC**
- Helder Barile - Diretor Técnico da Prestação de Contas - **SEME**
- João Derly - **Deputado Federal**
- Sergio Queiroz - Coordenador Adjunto de Inovação Tecnológica - **FAPESP**
- Silvio Garcia Junior - Secretário Adjunto de Esportes - **SELJ/SP**

* Mediador: Moacyr Alves - **Talent Experts**

11:10 - CASES DO MERCADO DO eSPORTS

- Brent McCray - Diretor Global de Novos Negócios - **Patriot**
- Carlos Fonseca - CEO do CNB e presidente - **ABCDE**
- Daniel Orlean - VP Marketing - **Flamengo**

* Mediador: Alessandro Jodar - **Reporter - Globo Esporte**

11:50 - IBM WATSON NA ERA COGNITIVA DOS eSPORTS

- Washington Cabral

12:30 - INTERVALO - ALMOÇO

TARDE

13:30 - ARENAS DE eSPORTS

- Felipe Campos - Head de eSports - **Uel**
- Lucas Manduk - Head de eSports - **Webellix**
- Rodrigo Rivellino - CEO - **Aktuellmix**

* Mediador: Moacyr Alves - **Talent Experts**

14:10 - JOGOS E COMPETIÇÕES

- Leo De Biase - CEO - **ESL Brasil**
- Luís Guilherme Gonçalves - Diretor de Operações - **LBEE**
- Mitkazu Lisboa - CEO - **Hiro Digital**
- Paulo Roberto Ribas - CEO - **Liga Mundial Universitária**

* Mediador: Juan Moreira Novos Negócios - **The360**

15:00 - CONSÓCIO NOS eSPORTS

- Carlos Paschoal - Diretor - **Sony Gaming**
- Guilherme Camargo - CEO - **Slux**
- Willen Puccinelli - Diretor - **Xbox Microsoft**

* Mediador: Barbara Gutierrez - **Versus IGN**

15:40 - Twitch: Transmissões Online

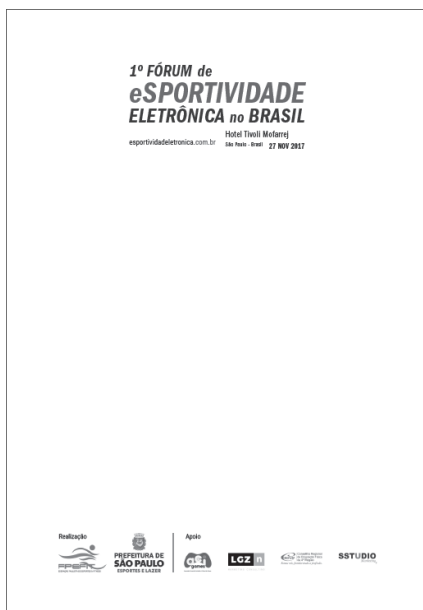
- Mathews Pereira

16:20 - STARTUPS

- Juliano Barbosa - Sócio - **Radio Geek**
- * Mediador: Ariane Piarra - **WomenUp**

17:00 - COFFEE BREAK & ENCERRAMENTO

Folder Verso



Bloco de Notas



Pasta



Crachá

Fotos do Evento

Abertura



Painéis









Fotos gerais









Coffee Breaks





Comunicação Visual





